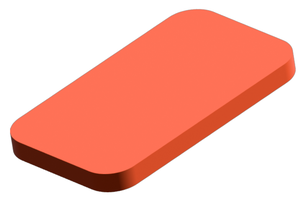
SJØAKADEMIET UNG

STEAM OPPDRIFT

LAG ET FLYTENDE FARTØY

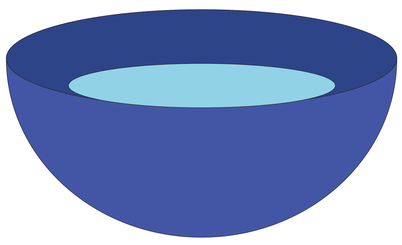
1. Bruk materialet du ser her, eller vær kreativ.
2. Fyll båten med noe, hvor mye tåler den?
3. Når båten holder på å synke må du stoppe.
4. Vei innholdet på en vekt.
5. Det er lov å prøve flere ganger.
6. Del din løsning med oss. Send bilder eller film til info@sjoakademiet.no, eller del med #SJOAKADEMIETUNG



Modelleringsleire

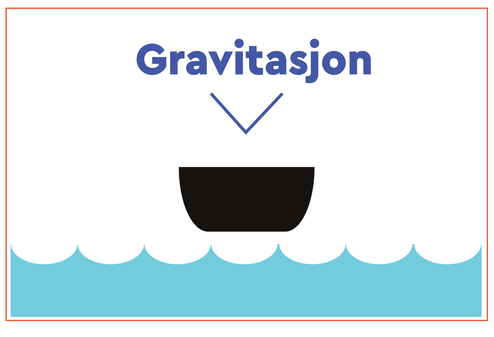
Klinkekuler

Vekt

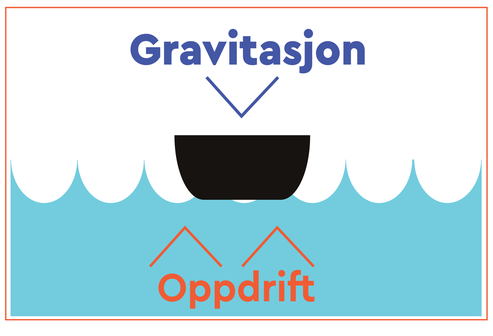


Vannskål til testing

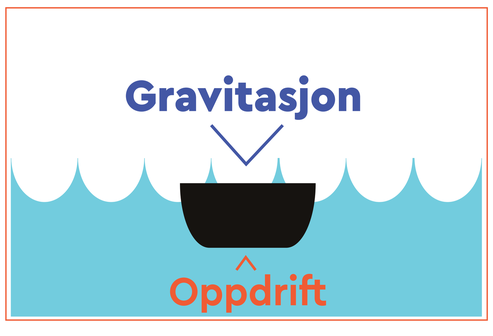
Hva er oppdrift?



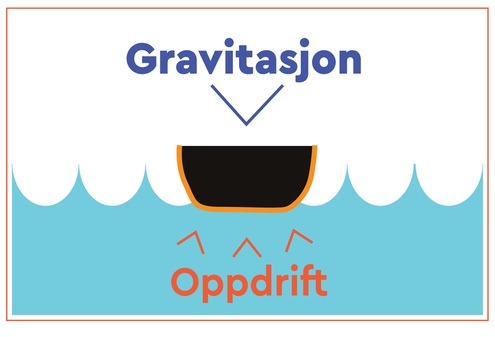
Gravitasjon påvirker et objekt ved å trekke det nedover med kraften som heter **vekt**. Når et objekt settes på vannet dytter det vannet til siden. Vi sier at vannet blir **fortrengt**.



Når vannet blir fortrengt, vil det dytte tilbake på objektet med en kraft vi kaller **oppdrift.**



Er **oppdriften** fra vannet mindre enn **vekten** til objektet, synker objektet. Det betyr at for mye vekt fører til at fartøyet mister **flyteevnen**.



Du øker **oppdriftskraften** hvis du øker mengden vann som blir fortrengt. Det betyr at ditt fartøy får bedre **flyteevne**.